

Mallette pédagogique « Touche pas à ma planète, je mène l'enquête ! »

TOUCHE PAS à MA PLANÈTE

.....
🔍 Je mène l'enquête !

Avec le soutien de



**RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

**FONDS NATIONAL
D'AMENAGEMENT
ET DE DEVELOPPEMENT
DU TERRITOIRE**
Massif des Alpes

Contexte de conception de l'outil pédagogique

Cet outil a été conçu sur demande de l'association Isère Drôme Destination Junior. Deux intervenants ont été retenus pour sa conception, sa réalisation et la formation à l'utilisation : Kitchenette (Graphisme) et Interacsciences (Conception d'outils pédagogiques).

Un groupe de travail composé de 4 membres de IDDJ (Elisabeth ANTONELLO, Stéphanie GIRARDEY, Annick REYNAUD, Thomas MARTIN), de Diane RASSENEUR (salariée IDDJ), de Nina BAYOL (Kitchenette) et d'Alexandre AGUILA (Interacsciences) a élaboré l'outil à partir du cahier des charges défini lors de la consultation.

L'objectif pour IDDJ était de disposer d'un outil pédagogique permettant à leurs animateurs, une fois formés à l'utilisation de l'outil, de proposer une semaine d'animation scientifique autour du développement durable pour des enfants de 8 à 12 ans. L'outil devait être adaptable à des programmations de séjour différentes (de 2 jours à une semaine complète). Le côté ludique attendu de l'outil était un aspect très important de la demande et a donné le cadre de choix des contenus et expériences.

L'outil devait proposer un ensemble d'expériences, soit à partir de matériel disponible sur les centres d'animation, soit par des modules inclus dans la malle. Une caisse à outils d'expérimentation scientifique devait être fournie. L'ensemble devait être transportable en véhicule (type Kangoo) et adapté au maniement par deux personnes maximum.

L'outil pédagogique

Pour répondre au cahier des charges, le groupe de travail a opté pour une mise en scène générale autour d'une enquête scientifique. Cette mise en scène permet de lier entre elles les expérimentations et de renforcer l'aspect ludique.

La mise en scène retenue place l'animateur et les enfants dans la peau d'enquêteurs à la recherche de mystérieux saboteurs, auteurs d'attaques symboliques contre l'environnement. Chaque expérience réussie permet de récupérer un indice ou une énigme permettant de progresser dans la résolution de l'enquête. Ces énigmes font appel à différentes compétences chez les enfants et les invitent à réfléchir en groupe pour progresser.

La malle contient les outils de la mise en scène : des cartes d'indices et d'énigmes, un grand visuel de suivi de l'enquête, des outils spécifiques dans la caisse à outils et des histoires en lien avec l'enquête en introduction de chaque fiche.

Les fiches-expériences de la mallette couvrent 9 thématiques du développement durable avec une difficulté d'expérimentation et de mise en place variée. Chaque fiche est mise en scène avec le récit d'un événement parfois catastrophique mais surtout symbolique. Les enfants sont invités à trouver une solution à chaque problème par une ou plusieurs expériences. La majorité des expériences placent les enfants dans la démarche expérimentale. Certaines expériences les placent en situation de défi.

Cette mallette pédagogique compte un ensemble de 22 fiches dont 4 d'entre elles accompagnent les 4 modules d'expérimentation présents dans la mallette. Les autres fiches font appel à du matériel présent dans les centres d'animation ou récupérables parmi des déchets recyclables ou du matériel du quotidien. Seules quelques expériences demandent un achat de matériel spécifique.

La caisse à outils permet de disposer du matériel et des outils spécifiques aux modules, à l'enquête et à certaines expériences. Elle complète le matériel disponible sur les centres d'animation.

La formation des animateurs sera réalisée dans l'hiver 2020/2021 par Nina BAYOL et Alexandre AGUILA. La formation aura lieu dans un des centres d'animation sur une journée. Deux journées de formation identiques, à l'intention de deux groupes d'animateurs et de responsables de centres, seront programmées.

Un livret Animateurs est présent dans la mallette. Il présente un inventaire de la mallette, une description fine de la mise en scène, des conseils et ressources pour chaque expérience et un ensemble de liens, compléments thématiques et ressources globales pour l'animateur.

La formation devra permettre aux animateurs de :

- découvrir et appréhender les outils de la mallette pédagogique
- se familiariser avec la mise en scène générale
- tester les modules et quelques expériences clés
- préparer, en complément du Livret Animateurs, une semaine d'animation
- savoir où chercher les ressources complémentaires et le matériel nécessaire

Présentation de l'outil pédagogique



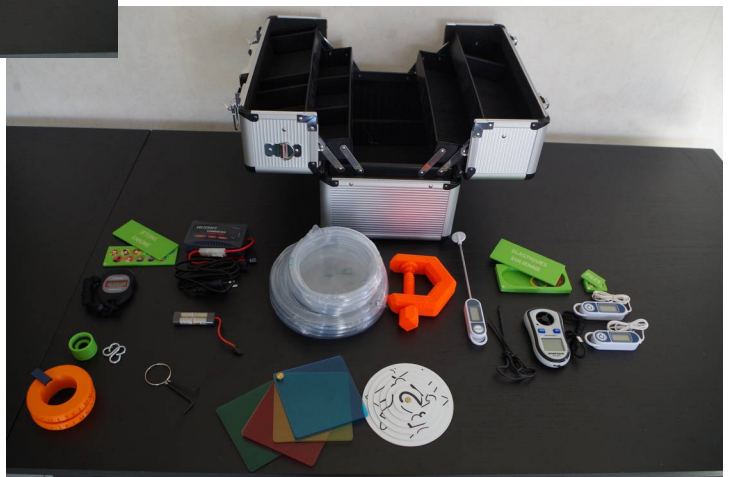
Malle de rangement et transport

Cartes Indices, Énigmes et visuel pour la résolution de l'enquête

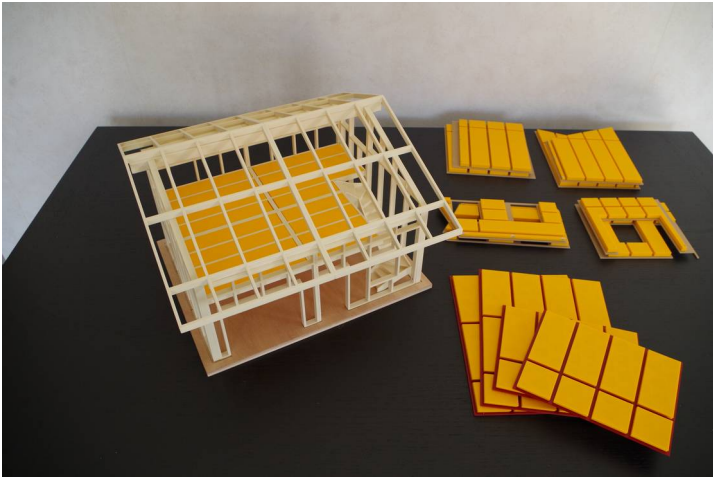


Fiches d'expérimentation

Caisse à outils d'expérimentation



Détail des modules d'expérimentation

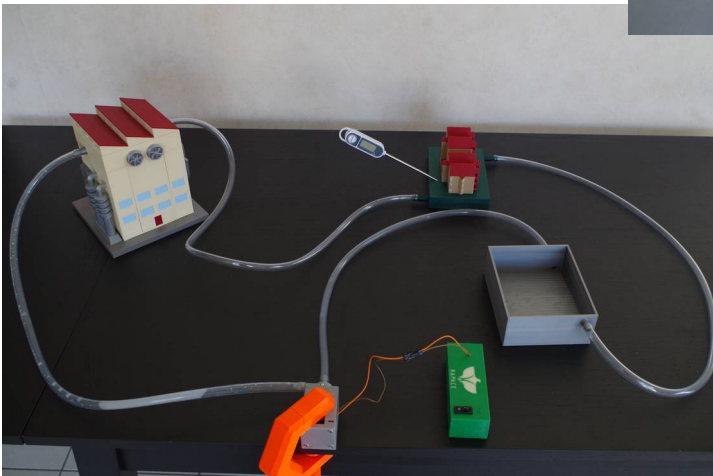


Maquette de maison
éco-construite

Module d'expérimentation
Du vent à l'électricité



Module d'expérimentation
Réseau de chaleur



Mallette de matériaux écologiques

